

Domeniul **TEHNIC**



Persoana de contact
coordonatorul

Numele și prenumele coordonatorului :

Prof. dr. Șoiman Ștefania
Suceava, str. Dragoș Vodă, nr.13

Directorul unității aplicante

Numele și prenumele:
Prof. Choleva Biatrice

Rezumatul proiectului "StartIT"



REZULTATE

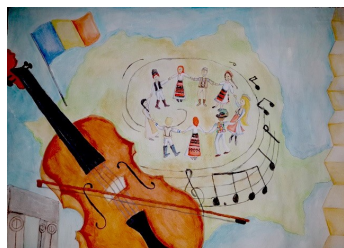


Palatul Copiilor Suceava
Concursul național
"StartIT"

17-24 noiembrie 2016



Media "Re-creație" Programare



Palatul Copiilor Bistrița

Proiectul s-a adresat elevilor 48 de elevi. Concursul a Clubul Copiilor Târgul înscrisi la cercul de reunit 19 echipe de la Neamț, Clubul Copiilor informatică din palate, palate și cluburi ale copiilor Fălticeni, Colegiul Național cluburi ale copiilor și școli din țară: Palatul Național al "Calistrat Hogaș" Tecuci, din țară care au ocupat locul jud Galați și Palatul I la concursurile municipale Copiilor București, Clubul Copiilor Nr.1 București, Copiilor Suceava. și județene de informatică. Clubul Copiilor Drăgășani Activitățile desfășurate: Elevi implicați: din cei 900 promovarea proiectului; elevi participanți la etapa de trimiterea invitațiilor; preselecție, 141 au fost pentru concurs împreună înscrisi la etapa finală a cu regulamentul concursului și fișa de concursului, câștigătorii înscrisi; înscrisi la locul I la prima etapă. Copiilor Giurgiu, Clubul participanților; trimiterea Elevii înscrisi în concurs au lucrărilor la secțiunea participat la cele trei Media; desfășurarea secțiuni ale concursului: concursului pe cele trei Secțiunea programare Palatul Copiilor Bistrița, secțiuni; jurizarea și (algoritmă), clasele II-VIII Palatul Copiilor Sibiu, publicarea rezultatelor; – 44 elevi, Secțiunea "Re- Palatul Copiilor Bacău, premierea elevilor; creație" - 49 elevi și Media Palatul Copiilor Vaslui,

PARTENERI:

Colegiul Național „Mihai Eminescu” Suceava – propunere subiecte și jurizarea lucrărilor la secțiunea Media

Colegiul Național „Ștefan cel Mare” Suceava – propunere subiecte și jurizarea lucrărilor la secțiunea programare

Cercul de sculptură—prof. Jauca Dan realizarea afișului, materiale promoționale—trofeu, medalii

Cercul Cenaclu literar a Palatului Copiilor Suceava - prof. Alina Șandru a propus subiecte la secțiunea "Re-creație"

Cercul Redacție presă / Radio TV, prof. Mihaela Buculei, articole publicate în presa locală/ radio

Cercul Ecoturism/Meteorologie - prof. Bumbu Nicoleta, secretara concursului

Etapa finală: perioada/data desfășurării, loc de desfășurare, nr.participanți, nr.beneficiari:

trimiterea diplomelor elevilor și profesorilor coordonatori, diseminarea rezultatelor.

Concursul „StartIT” s-a desfășurat în perioada 17-24 noiembrie 2018, la cercul de informatică a Palatului Copiilor Suceava și sălile de cerc a palatelor și cluburilor copiilor implicate în concurs. La concurs au fost înscriși 141 de elevi din clasele III-XII.

Beneficiari direcți: elevii

participanți la proiect, 19 profesori îndrumători de la Palatele/ Cluburile ale

Copiilor din țară și unitățile școlare participante, elevi și părinți din municipiul Suceava.

Activități:

Trimiterea invitațiilor concursului, însoțite de regulamentul de desfășurare a concursului la palatele

Postarea informațiilor despre concurs (calendarul activităților=, pe site-ului Palatului Copiilor Suceava www.pacosv.ro, blog-ul cercului de informatică și blog-ul concursului <http://cnstartit.blogspot.com/>;

Publicarea listelor cu elevii premiați la concurs pe site și în presa locală;

Amenajarea unei expoziții cuprinzând lucrările elevilor de la secțiunea „Re-creație” și Media. Informarea presei locale cu datele concursului: număr palate/cluburi participante, număr elevi și cadre didactice implicate, premii obținute.



REZULTATE :

Popularizarea activității cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor.

Oportunitatea elevilor de la Palatul Copiilor Suceava de a se confrunta cu cei mai buni elevi de la cercurile de informatică de la palate și cluburile

copiilor din țară.

Oferirea elevilor participanți oportunități de valorificare a aptitudinilor în domeniul programării și utilizării tennicii moderne de calcul.

Câștigarea respectului și a stimei de sine.

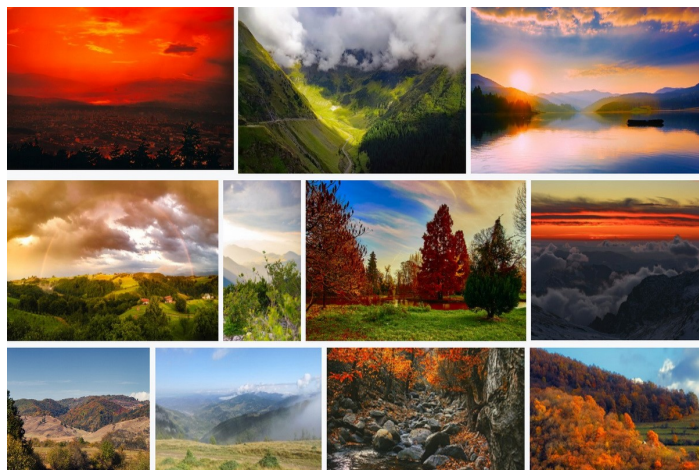
Publicarea rezultatelor și a imaginilor din timpul concursului pe sit-ul web www.pacosv.ro, <http://cnstartit.blogspot.com/>, <http://infopacosv.blogspot.com/>.



Exemple de bună practică

Nivelul ridicat de pregătire al tinerilor în domeniul IT se datorează numărului mare de concursuri de informatică la care participă acestea contribuind la dezvoltarea lor profesională. Oferirea elevilor unor oportunități de a se confrunta cu cele mai bune echipaje ce reprezintă unitățile școlare implicate în proiect și de face cunoscută activitatea desfășurată în cadrul cercului.

Secțiunile propuse în proiectul concursului: Secțiunea Programare necesită cunoștințe de nivel național privind programarea calculatoarelor, ce permit elevilor dezvoltarea unei gândiri algoritmice iar secțiunea „Re-creație” - „Centenarul mării uniri”. La secțiunea media, lucrările elevilor s-au încadrat în tema ”România de acum 100 de ani, România peste 100 de ani”.



Beneficii ale proiectului



- ☞ Popularizarea activității cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor.
- ☞ Oportunitatea elevilor de la Palatul Copiilor Suceava de a se confrunta cu cei mai buni elevi de la cercurile de informatică de la palate și cluburile copiilor din țară.
- ☞ Oferirea elevilor participanți oportunități de valorificare a aptitudinilor în domeniul programării și utilizării tennicii moderne de calcul.
- ☞ Câștigarea respectului și a stimei de sine.

Echipa proiectului:

Prof. Șoiman Ștefania, coordonator proiect,

Prof. Alina Șandru, propunător subiecte și evaluator la secțiunea „Re-creație”,

Prof. Popa Carmen, propunător subiecte și evaluator la secțiunea Media,

Prof. Reuț Olga Marcela, evaluator la secțiunea „Re-creație”,

Prof. Marcu Daniela,
Prof. Marcu Ovidiu - propunători subiecte și evaluatori la secțiunea Programare V-VIII,

Prof. Bumbu Nicoleta, secretar

prof. Mihaela Buculei - articole mass media ,

Prof. Jauca Dan , Cercul de Sculptură, realizarea afișului, concepția trofeului și medaliilor din acril
Elev Alexiuc Dragoș — evaluator programare
Elev Anuței Matei, evaluator la secțiunea Media

Proiectul a fost promovat pe site-ul palatului www.pacosv.ro,

blog-ul concursului <http://cnstartit.blogspot.ro/>

blog-ul cercului de informatică a Palatului Copiilor Suceava <http://infopacosv.blogspot.ro/>

Coordonator proiect,

Prof. Șoiman Ștefania,
Palatul Copiilor Suceava