




În lumea lui Moș Crăciun s-au adunat spiridușii să-l ajute pe moșul să facă toate darurile pentru copii și să le împacheteze. Lansați editorul Scratch și creați proiectul "**Poveste de Crăciun**".

Alegeți un decor de iarnă (exterior) și un decor de iarnă (interior). Alegeți un personaj din bibliotecă, de exemplu Spiriduș (*elf*), și alte personaje care considerați că sunt potrivite decorului (om de zăpadă, pinguin,...). Din categoria Evenimente folosiți blocul de pornire la o tasă apăsată. Realizați scriptul asociat personajului spiriduș și începeți să realizați un dialog cu celelalte personaje, cu efecte de mișcare și sunet, conform titlului proiectului. Efectele de mișcare ale personajelor le puteți realiza prin schimbarea "costumelor" personajelor. Puteți edita fiecare "costum" ștergând cu culoare transparentă fundalul nedorit al fiecărei imagini.

În zona de scripturi a decorului vom avea comanda care schimbă scena în decorul de iarnă (exterior) la efectuarea operației click pe .

Decorul de iarnă interior se va schimba după ce ati finalizat scena pentru decorul de iarnă exterior la evenimentul "Când primesc mesaj _____".

Aici veți avea ca personaje: un brad de Crăciun, șemineu, cadou, etc. În zona personajelor, de la bun început, vom avea grijă să alegem opțiunea "ascunde", pentru ca inițial, la decorul de exterior să nu fie vizibile.

Cerință

Testați proiectul

Pentru a primi punctaj maxim se va avea în vedere următoarele aspecte:

- Să se încadreze în temă.
- Să explicați cum funcționează
- Să dovedească originalitate



Câteva sugestii de personaje găsiți la adresa: <https://cnstartit.blogspot.com/2019/12/subiecte-la-sectiunea-re-creatie.html>