

Fișiere în Python

1. Utilizare `open() ... close()`

Citirea unui fisier text linie cu linie

```
f = open('note_stud.txt', 'r')
while True:
    linie = f.readline()
    if len(linie)==0:
        break
    print(linie, end='')
f.close()
```

```
=== RESTART: ... ===
Georgescu Ion 9
Petrescu Petre 8
Zamfirescu Zamfira 10
```

Fisierul `note_stud.txt`

```
Georgescu Ion 9
Petrescu Petre 8
Zamfirescu Zamfira 10
```

O alta varianta - lista

```
f = open('note_stud.txt', 'r')
lst = list(f)
print(lst)
# . . .
print(f)
f.close()
```

```
['Georgescu Ion 9\n', 'Petrescu
Petre 8\n', 'Zamfirescu Zamfira
10\n']
. . .
<_io.TextIOWrapper
name='note_stud.txt' mode='r'
encoding='cp1252'>
```

Afisarea numarului inregistrarilor

```
f = open('note_stud.txt', 'r')
lst = list(f)
f.close()

for i in range (len(lst)):
    print( i+1,':\t',lst[i])
```

```
1 :   Georgescu Ion 9
2 :   Petrescu Petre 8
3 :   Zamfirescu Zamfira 10
```

Enumerare

```
f = open('note_stud.txt', 'r')
lst = list(f)
f.close()

for i, linie in enumerate(lst):
    print( i+1,':\t', linie, end='')
```

```
1 :   Georgescu Ion 9
2 :   Petrescu Petre 8
3 :   Zamfirescu Zamfira 10
>>>
```

2.Utilizare *with open()* as ...

with open (nume_fisier, mod) as f:

Functia close() e apelata automat cand se iese din blocul with

<pre>with open('note_stud.txt', 'rt') as f: linii=f.readlines() print(linii) print() for linie in linii: print(linie.rstrip()) #nu e necesar end=''</pre>	<pre>['Georgescu Ion 9\n', 'Petrescu Petre 8\n', 'Zamfirescu Zamfira 10\n'] Georgescu Ion 9 Petrescu Petre 8 Zamfirescu Zamfira 10</pre>
--	---

Acelasi rezultat si daca se utiliza `linii=list(f)`

Sau si mai concis, avand in vedere ca f este un iterabil

<pre>with open('note_stud.txt', 'rt') as f: for linie in f: print(linie.rstrip())</pre>	<pre>Georgescu Ion 9 Petrescu Petre 8 Zamfirescu Zamfira 10</pre>
---	---

Citire campuri - split()

<pre>with open('note_stud.txt', 'rt') as f: linii=list(f) n = media = 0 print('Nume', '\tPrenume', 'Nota', sep='\t') for linie in linii: campuri = linie.split() nota = int(campuri[2]) n, media = n+1, media+nota print(campuri[0], campuri[1], nota, sep='\t') print("Media celor", n, "studenti este", media/float(n))</pre>	<pre>Nume Prenume Nota Georgescu Ion 9 Petrescu Petre 8 Zamfirescu Zamfira 10 Media celor 3 studenti este 9.0 >>></pre>
---	---

Prelucrare matrice campuri in stil C

<pre>with open('note_stud.txt', 'rt') as f: linii=f.readlines() matcamp=[] for linie in linii: matcamp.append(linie.split()) print(matcamp) # prelucrare in stil C for i in range(len(matcamp)): for j in range(len(matcamp[i])): print (matcamp[i][j], end='\t') print()</pre>	<pre>[['Georgescu', 'Ion', '9'], ['Petrescu', 'Petre', '8'], ['Zamfirescu', 'Zamfira', '10']] Georgescu Ion 9 Petrescu Petre 8 Zamfirescu Zamfira 10 >>></pre>
--	--

Citirea unei matrici dintr-un fisier

```
mat = []
with open('matrice.txt', 'rt') as f:
    for linie in f:
        mat.append (linie.split())

print(mat)
```

Fisierul `matrice.txt`

```
-1 2 -3 4
5 -6 7 -8
-9 10 -11 12
```

```
[['-1', '2', '-3', '4'],
 ['5', '-6', '7', '-8'],
 ['-9', '10', '-11', '12']]
```

In programul anterior elementele sunt siruri !

Pentru conversie se poate apela element cu element o functie de conversie:

`int(x)`, `float(x)`, ...

Conversia campurilor unei matrici

Daca se doreste conversia lor la int

```
mat=[]
for linie in open('matrice.txt','rt'):
    campuri=[]
    for x in linie.split():
        campuri.append(int(x))
    mat.append( campuri )
print(mat)
```

```
[[-1, 2, -3, 4], [5, -6, 7, -8], [-9, 10, -11, 12]]
```

Sau mai concis folosind "list comprehension".

```
mat=[]
for linie in open('matrice.txt','rt',):
    campuri = [int(x) for x in linie.split()]
    mat.append( campuri )
print(mat)
```

```
[[-1, 2, -3, 4], [5, -6, 7, -8], [-9, 10, -11, 12]]
```

Se poate utiliza însă funcția `map()`

Funcția built-in map()

map(funcție, iterabil) -> iterabil

<pre>def f(x): return x*x for x in map(f, range(3)): print(x) lst=[10,20, 30] print(list(map(f, lst)))</pre>	<pre>0 1 4 [100, 400, 900] >>></pre>
---	--

Conversie campuri cu map()

<pre>mat = [] with open('matrice.txt', 'rt') as f: for linie in f: campuri = map (int, linie.split()) mat.append(list(campuri)) print(mat)</pre>	<pre>[[-1, 2, -3, 4], [5, -6, 7, -8], [-9, 10, -11, 12]] >>></pre>
---	--

În **map()** s-a apelat funcția **int(x)**

Fisierul matrice.txt

<pre>-1 2 -3 4 5 -6 7 -8 -9 10 -11 12</pre>

Ar trebui realizat un modul care să conțină o funcție de citire a unei matrici din fișier.

Afisarea elementelor maxime pe linii

elemMaxime.py	citMatFis.py
<pre>import citMatFis as c w = c.citesteMatrice('matrice.txt') for linie in w: print(linie, 'max=', max(linie))</pre>	<pre>def citesteMatrice(numeFisier, mod='rt', tip=int): mat = [] with open(numeFisier, mod) as f: for linie in f: linconv = list(map(tip, linie.split())) mat.append(linconv) return mat if __name__ == '__main__': print(citesteMatrice('matrice.txt')) print('Matricea float') print(citesteMatrice('matrice.txt', 'rt', float))</pre>
<pre>[-1, 2, -3, 4] max= 4 [5, -6, 7, -8] max= 7 [-9, 10, -11, 12] max= 12 >>></pre>	<pre>[[[-1, 2, -3, 4], [5, -6, 7, -8], [-9, 10, -11, 12]] Matricea float [[-1.0, 2.0, -3.0, 4.0], [5.0, -6.0, 7.0, - 8.0], [-9.0, 10.0, -11.0, 12.0]] >>></pre>

De observat ca `citesteMatrice()` primeste din al doilea apel ca argument o functie, *float*, pe care o transmite mai departe.

Exercitii. 1. Sa se determine maximele pe coloane si elementul maxim din matrice.

2. Sa se scrie o functie de citire a elementelor unui vector indiferent cum sunt dispuse in fisier.

Scrierea unui fisier text

Se deschide cu `'wt'` sau `'at'` si se scrie cu functia `f.write(sir)`

<pre>import random as r import citMatFis as c with open('matw.txt', 'wt') as f: for i in range(4): linie="" for j in range(5): linie += str(r.randint(5,10)) + ' ' f.write(linie) f.write('\n') print (c.citesteMatrice('matw.txt'))</pre>	<pre>[[6, 6, 10, 6, 9], [10, 6, 6, 10, 9], [10, 9, 9, 7, 10], [5, 9, 10, 6, 7]]</pre>
---	---

Se reminteste ca dupa `with` nu e necesar `close()`.

In Python se pot prelucra si fisiere binare...

PICKLE

Este posibila salvarea si restaurarea obiectelor (lista, multime, ...) in fisiere in format binar cu ajutorul modulului Pickle

```
import pickle

lst1 = [2*k+1 for k in range(10)]
with open('lista_1.pkl', 'wb') as f:
    pickle.dump(lst1, f)

with open('lista_1.pkl', 'rb') as f:
    impare = pickle.load ( f )

print(lst1)
print(impare)
```