



INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN SUCEAVA
PALATUL COPIILOR SUCEAVA
DRAGOȘ VODĂ NR. 13, 720184, SUCEAVA, ROMÂNIA, CIF 14056222,
TEL. + 40 230 522984, FAX +40 230 522984
WEB: <http://www.pacosv.ro>; e-mail: pcsuceava@gmail.com



MINISTERUL
EDUCAȚIEI
NAȚIONALE

Nr. 686 din 1.11.2017

REGULAMENTUL
Concursului programare si creativitate "StartIT",
ediția a IX-a, Suceava 2017

Inițiator: Palatul Copiilor Suceava
Coordonator: prof. dr. Ștefania Șoiman

Obiective specifice

- ✓ Realizarea unui schimb de experiență între membrii și coordonatorii cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor din țară;
- ✓ Descoperirea copiilor interesați, talentați și performanți din domeniul IT;
- ✓ Promovarea competitivității și fair-play-ului în rândul tinerilor.
- ✓ Pregătirea tinerei generații într-un domeniu de viitor

Perioada de desfășurare

25 noiembrie - 2 decembrie 2017

Locul de desfășurare

Palatul Copiilor Suceava și unitățile școlare partenere.

Secțiuni:

- Programare, categoria de vârstă 10 - 12 ani și 12-14 ani
- "Re-creație", categoria de vârstă 10 - 11 ani și 11 - 12 ani
- Media, categoria de vârstă 10 - 14 ani

I. Detalii tehnice

a. Programare (trei categorii)

Clasele III - IV Elevii vor avea de rezolvat două probleme de natură algoritmică ce necesită cunoștințe despre: Tipuri simple de date(integer) ; Structurile liniare; Structuri alternative (simple); Structurile alternative (imbricate)

Clasele V-VI Elevii vor avea de rezolvat două probleme de natură algoritmică ce necesită cunoștințele materiei claselor III-IV cu mențiunea tipurilor de date tipul (*real, caracter, logic*) și Structurile repetitive, Tablouri unidimensionale.

Clasele VII-VIII Elevii vor avea de rezolvat două probleme de natură algoritmică ce necesită cunoștințele materiei claselor V-VI și Tablouri bidimensionale, șiruri de caractere, fișiere text. Tipul înregistrare; Subprograme definite de utilizator; Probleme de combinatorică (permutări, submulțimi).

b. Secțiunea **“Re-creație”** (două categorii)

Categoria III-IV si V-VI

Tehnoredactarea - Elevii vor lucra în MsOffice-Word, proba de concurs va consta în realizarea unei lucrări cu tematică impusă. Imaginile vor fi create în Paint. Criterii de evaluare:

- *originalitatea ideilor*
- *calitatea exprimării*
- *finalul surprinzător al povestirii*
- *expresivitatea limbajului plastic*
- *coeziunea text/imagine*

c. Secțiunea **Media** (cl. V-VIII)

Proba de concurs va consta în realizarea unui produs multimedia cu tematică impusă. Lucrările vor realizate de către echipe de lucru alcătuite din maxim 2 membri, în funcție de complexitatea lucrării. Concurenții poartă întreaga răspundere asupra lucrărilor trimise la concurs. Aceștia trebuie să se asigure că lucrările lor nu încalcă dreptul persoanelor la proprietate fizică sau intelectuală, la propria imagine sau la intimitate. Simpla înscriere la concurs înseamnă asumarea și acceptarea oricăror consecințe ce pot decurge din publicarea lucrărilor respective. Fișierul va fi salvat în formatul: mov, avi, mpeg, mp4, wmv cu durata de maxim 4 minute. Mărimea fișierului nu trebuie să depășească 15MB.

Lucrarea înscrisă trebuie să fie însoțită de fișa de înscriere, cu datele completate la secțiunea Media.

Criterii de evaluare:

- *Originalitate;*
- *Calitatea transpunerii mesajului;*
- *Încadrarea în tema propusă;*
- *Utilizare adecvată și echilibrată a efectelor;*
- *Complexitate tehnică.*

Organizatorii concursului nu își asumă nici o răspundere în cazul în care lucrările înscrise folosesc elemente de conținut (texte, imagini, coduri sursă etc.) care încalcă drepturile de autor. Întreaga răspundere aparține celui care a înscris lucrarea.

Un cadru didactic poate participa cu maxim **3 lucrări/secțiune**, la fiecare categorie de vârstă. Data limită până la care pot fi expediate lucrările este: **22 noiembrie 2017**, pe adresa de mail: pacosv2011@gmail.com cu mențiunea: Concursul StartITedIX.

II. Înscriere:

Înscrierea elevilor se va face de către de către fiecare profesor îndrumător al cercului la cercul de informatică a palatului copiilor, la adresa pacosv2011@gmail.com. Echipele invitate vor primi un regulament de desfășurare al concursului și vor confirma prezența pe baza unei fișe de înscriere conform modelului din anexă. Termenul limită de înscriere este **18 noiembrie 2017**.

III. Organizare:

Elevii vor fi prezenți în laboratoarele de informatică la ora 8.30 pentru a primi subiectele. Timpul de lucru va fi pentru clasele III – IV: 1h 30', iar pentru clasele V-VIII, 2h la secțiunea programare și 1 h 30' la secțiunea „Re-creatie” - Word.

IV. Evaluarea finală

Evaluarea va fi realizată de către Comisia de evaluare formată din inspectori și profesori de specialitate (informatică – membrii în comisia națională de evaluare, literatură, specialiști din domeniul IT). Se acordă premiul I, II, III și mențiuni pentru fiecare secțiune și grupă din concurs precum și diplome de participare.

Director,

Prof. Choleva Biatrice

Coordonator proiect,

Prof. dr. Șoiman Ștefania