



REGULAMENTUL

Concursului Național de Informatică

- etapa județeană,
Suceava, 7-8 aprilie 2017

Inițiator: Palatul Copiilor Suceava

Coordonator: prof. Ștefania Șoiman

Scop : motivarea elevilor talentați din clasele primare și gimnaziale pentru participarea la competiții specifice domeniului IT.

Obiective specifice:

- Realizarea unui schimb de experiență între membrii și coordonatorii cercurilor de informatică din cluburile copiilor din județul Suceava;
- Descoperirea copiilor interesați, talentați și performanți din domeniul IT;
- Promovarea competitivității și fair-play-ului în rândul tinerilor.

Perioadă de desfășurare:

- **7-8 aprilie 2017**

Loc de desfășurare:

Palatul Copiilor Suceava, Cercul de informatică.

Secțiuni:

Concursul se adresează elevilor care participă la cercurile din domeniul IT din cluburi și palate ale copiilor.

Secțiunea	Clasele
Programare	II - VIII
MS Office	I - VIII

a. Înscriere:

Înscrierea elevilor se va face de către fiecare profesor îndrumător al cercului la coordonatorul concursului, profesor de informatică Șoiman Ștefania. Echipele invitate vor primi un regulament de desfășurare al concursului și vor confirma participarea pe baza completării fișei de înscriere conform modelului din anexă.

Date de contact: pacosv2011@gmail.com sau secretariatul Palatului Copiilor Suceava, telefon/fax 0230 522984.

Termenul limită de înscriere este **1 aprilie 2017**.

2. Organizare:

Vineri, 7 aprilie 2017 si sâmbătă, **8 aprilie 2017**, în fiecare sală de cerc cu conexiune la Internet, elevii vor fi prezenți la ora 9 pentru a primi subiectele. Timpul de lucru va fi la secțiunea programare clasele II - IV, 1h, pentru clasele V-VIII, 2h si 1 h 30 min la secțiunea MS Office. Profesorii coordonatori vor primi online subiectele la ora 8.30.

II. Detalii tehnice:

a. Secțiunea Programare

Clasele II- III

- Tipuri simple de date(integer)
- Structurile liniare
- Structuri alternative (imbricate).

Clasa a IV-a

- Tipuri simple de date (integer)
- Structurile liniare
- Structurile alternative (imbricate)
- Stucturi repetitive.

Clasele V-VI

- Tipuri simple de date (integer)
- Structurile liniare, alternative
- Structurile repetitive (cu contor)
- Tablouri unidimensionale, fișiere text.

Clasa a VII-a

- Tipuri simple de date (tipul intreg, real, caracter, logic)
- Structurile liniare, alternative, repetitive
- Subprograme definite de utilizator
- Tablouri unidimensionale și bidimensionale, șiruri de caractere, fișiere text.

Clasa a VIII-a

- Tipul înregistrare
- Algoritmi care prelucrează tipurile structurate de date
- Subprograme definite de utilizator
- ablouri unidimensionale și bidimensionale, șiruri de caractere, fișiere text.
- Probleme de combinatorică (permutări, submulțimi) geometrie plană într-un sistem de coordonate.

Proba se va susține utilizând mediul de programare Codebloks/ MinGW.

b. Secțiunea MS Word

În cadrul acestei secțiuni se formează trei grupe astfel: clasele I-II, clasele III- IV și clasele V-VI. Proba de concurs va consta în reproducerea unei fișe de lucru în timp de 1h 30'. Proba se va susține utilizând Microsoft Office 2007 / 2010/2016.

Un cadru didactic poate participa cu maxim 3 lucrări/secțiune, la fiecare categorie de vârstă.

c. Secțiunea MS PowerPoint

În cadrul acestei secțiuni se formează trei grupe astfel: clasele III-IV, clasele V-VI și clasele VII-VIII. Proba de concurs va consta în reproducerea unei fișe de lucru în timp de 1h 30'. Proba se va susține utilizând Microsoft Office 2007 / 2010/2016.

Un cadru didactic poate participa cu maxim 3 lucrări/secțiune, la fiecare categorie de vârstă.

Evaluare finală:

Evaluarea va fi realizată de către Comisia de evaluare formată din inspectori și profesori de specialitate.

Se acordă premiul I, II, III și mențiuni pentru fiecare secțiune și grupă din concurs precum și diplome de participare. Rezultatele se vor publica pe site-ul palatului copiilor www.pacosv.ro până la data de 15 aprilie 2017.

Director
Palatul Copiilor Suceava

Prof. Choleva Biatrice

Coordonator concurs,

Prof. Șoiman Ștefania