



INSPECTORATUL ȘCOLAR AL JUDEȚULUI SUCEAVA
PALATUL COPIILOR SUCEAVA
DRAGOȘ VODĂ NR. 13, 720184, SUCEAVA, ROMÂNIA, CIF 14056222,
TEL. + 40 230 522984, FAX +40 230 522984
WEB: <http://www.pacosv.ro>; e-mail: pcsuceava@gmail.com



MINISTERUL
EDUCAȚIEI ȘI
CERCETĂRII
ȘTIINȚIFICE

REGULAMENTUL
Concursului Național de Programare și Dezvoltarea Creativității
"StartIT", ediția a VIII-a, Suceava 2016

Inițiator: Palatul Copiilor Suceava

Coordonator: prof. Ștefania Șoiman (sstefsv@yahoo.com)

Scop : motivarea elevilor talentați din clasele primare și gimnaziale pentru participarea la competiții specifice domeniului IT

Obiective specifice:

- Realizarea unui schimb de experiență între membrii și coordonatorii cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor din țară;
- Descoperirea copiilor interesați, talentați și performanți din domeniul IT;
- Promovarea competitivității și fair-play-ului în rândul tinerilor.

Perioadă de desfășurare:

- 26 noiembrie 2016 – participare online
- 2-3 decembrie 2016 – participare directă

Loc de desfășurare:

Palatul Copiilor Suceava, Cercul de informatică

Colegiul Național "Mihai Eminescu" Suceava

Unitatile scolare partenere

Secțiuni:

Concursul se adresează elevilor care participă la cercurile din domeniul IT din cluburi și palate ale copiilor.

Secțiunea	Clasele
Programare	II - VIII
Re - creație	II - VI
Pagini WEB	V - VIII

Regulament „Start IT”, ediția a VIII-a

Organizarea concursului

1. Înscriere:

Înscrierea elevilor se va face de către de către fiecare profesor îndrumător al cercului la coordonatorul concursului, profesor de informatică Șoiman Ștefania. Echipele invitate vor primi un regulament de desfășurare al concursului și vor confirma prezența pe baza unei fișe de înscriere conform modelului din anexă.

Termenul limită de înscriere este **22 noiembrie 2016**.

2. Organizare:

Elevii vor fi prezenți în laboratoarele de informatică la ora 8.30 pentru a primi subiectele. Timpul de lucru va fi la secțiunea programare: clasele III – V, 1h, iar clasele VI-VIII, 2h; și 1 h 30 min la secțiunea „Re-creație” - Word.

II. Detalii tehnice:

a. Secțiunea Programare

Clasele II-III

- Tipuri simple de date(integer)
- Structurile liniare
- Structuri alternative (simple)

Clasa a IV-a

- Tipuri simple de date (integer)
- Structurile liniare
- Structurile alternative (imbricate)
- Structurile repetitive (cu contor)

Clasele V-VI

- Tipuri simple de date (tipul intreg, real, caracter, logic)
- Structurile liniare, alternative, repetitive
- Tablouri unidimensionale

Clasele VII-VIII

- Tipuri simple de date (tipul intreg, real, caracter, logic)
- Structurile liniare, alternative, repetitive
- Tablouri unidimensionale și bidimensionale, șiruri de caractere, fișiere text.
- Tipul înregistrare
- Algoritmi care prelucrează tipurile structurate de date
- Subprograme definite de utilizator
- Probleme de combinatorică (permutări, submulțimi) geometrie plană într-un sistem de coordonate (numai pentru clasa a VIII- a).

b. Secțiunea “Re-creație”

1. Tehnoredactarea - MsOffice-Word

Proba de concurs va consta în realizarea unei lucrări cu tematică impusă.

Imaginile vor fi create în Paint.

Reguli de tehnedactare: Microsoft Word (Portret, A4, font size 14) Continutul va fi evaluat in functie de formatarea textului, incadrarea in numarul de randuri solicitat (clasele II-III 20 rânduri, clasa a IV-a 20-30 rânduri iar clasele V-VI 40-50 rânduri), calitatea exprimării, aspectul lucrării, bogatia imaginatiei elevilor, originalitatea ideilor, finalul surprinzător al povestirii si coeziunea text / imagine, timpul acordat - 90 minute.

c. Pagini WEB / Prezentări electronice (cl. V-VIII)

Proba de concurs va consta în realizarea unui produs (Pagina WEB/ prezentare PowerPoint) cu tematică impusă. Lucrările vor realizate de către echipe de lucru alcătuite din maxim 2 membri, în funcție de complexitatea lucrării. Concurenții poartă întreaga răspundere asupra lucrărilor trimise la concurs. Aceștia trebuie să se asigure că lucrările lor nu încalcă dreptul persoanelor la proprietate fizică sau intelectuală, la propria imagine sau la intimitate. Simpla înscriere la concurs înseamnă asumarea și acceptarea oricăror consecințe ce pot decurge din publicarea lucrărilor respective.

Fișierele împreună cu fisa de inscriere completata de profesorul indrumator, vor fi arhivate si trimise pe adresa: pacosv2011@gmail.com. Mărimea fișierului nu trebuie să depășească 20MB.

Criterii de evaluare:

- Originalitate;
- Calitatea transunerii mesajului;
- Încadrarea în tema propusă;
- Utilizare adecvată și echilibrată a efectelor;
- Complexitate tehnică.

Organizatorii concursului nu își asumă nici o răspundere în cazul în care lucrările înscrise folosesc elemente de conținut (texte, imagini, coduri sursă etc.) care încalcă drepturile de autor. Întreaga răspundere aparține celui care a înscris lucrarea.

Un cadru didactic poate participa cu maxim 3 lucrări/secțiune, la fiecare categorie de vârstă.

Data limită până la care pot fi expediate lucrările este: 24 noiembrie 2016, pe adresa de mail: pacosv2011@gmail.com cu mențiunea: **Concursul StartITedVIII.**

Evaluare finală:

Evaluarea va fi realizată de către Comisia de evaluare formată din inspectorii și profesori de specialitate(*informatică – membrii în comisia națională de evaluare, literatură, specialiști din domeniul IT*).

Se acordă premiul I, II, III și mențiuni pentru fiecare secțiune și grupă din concurs precum și diplome de participare.

Inspector Educație Permanentă,

Prof. Vîntur Tatiana

Director

Palatul Copiilor Suceava

Coordonator concurs,

Prof. Choleva Biatrice

Prof. Șoiman Ștefania

INSTITUȚIA _____
ADRESA _____
TELEFON/FAX _____
NR _____ / _____

FIȘĂ DE PARTICIPARE

la Concursul Național de Programare și Dezvoltarea Creativității
"StartIT", ediția a VIII-a, Suceava 2016

a. Secțiunea Programare

Nr. crt.	Numele și prenumele	Clasa	Limbaș de programare	Observații

b. Secțiunea "Re-creație"

Nr. crt.	Numele și prenumele	Clasa	Word/Paint	Observații

b. Secțiunea Pagini WEB/Prezentări PPT

Numele și prenumele elevului (echipa) _____

Numele profesorului îndrumător _____

Clasa _____

Tema lucrării _____

Detalii tehnice _____

Numele profesorului coordonator de cerc _____

EMAIL(profesor) _____

TELEFON (profesor) _____

DIRECTOR,