

Domeniul tehnic



Persoana de contact-
coordonatorul

Numele și prenumele coordonatorului :
Prof. dr. Șoiman Ștefania
e-mail: pacosv2011@gmail.com

Directorul unității
aplicante

Numele și prenumele:
Instit. Choleva Biatrice

Rezumatul proiectului “StartIT”

Proiectul s-a adresat elevilor înscriși la cercul de informatică din palate, cluburi ale copiilor și școli din țară care au ocupat locul I la concursurile locale, județene sau interjudețene de informatică.

Elevi implicați: 912 elevii la etapa de preselecție a concursului județean/municipal de informatică, 164 elevi au fost înscriși la etapa finală a concursului, câștigătorii locului I la prima etapă. Elevii înscriși în concurs au participat la cele trei secțiuni ale concursului: Secțiunea programare (algoritmica),

clasele II-VIII – 88 elevi, Secțiunea “Re-creație” și Media 76 elevi. Palatul Copiilor Cluj, Clubul Copiilor Nr.1 București, Clubul Copiilor Drăgășani, Palatul Copiilor Buzău, Palatul Copiilor Botoșani, Palatul Copiilor Brăila, Clubul Copiilor Nr.6 București, Școala nr.164 București (Fundatia Prietenii calculatoarelor București), Școala “Sf. Andrei” București, Palatul Copiilor Giurgiu, Clubul Copiilor Vălenii de Munte, Palatul Copiilor Bistrița, Palatul Copiilor Sibiu, Colegiul Național “Gr.

Moisil” București și Palatul Copiilor Suceava. Activitățile desfășurate: promovarea proiectului; trimiterea invitațiilor pentru concurs împreună cu regulamentul concursului și fișa de înscriere; înscrierea participanților; trimiterea lucrărilor la secțiunea media, desfășurarea concursului pe cele trei secțiuni; jurizarea și publicarea rezultatelor, trimiterea diplomelor elevilor și profesorilor coordonatori, diseminarea rezultatelor.

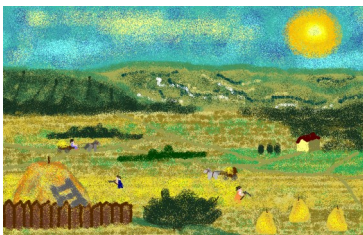


REZULTATE



PARTENERI:

Nazare Isabela, cl. a V-a,
Palatul Copiilor Botoșani



Ion Alina, cl. a VI-a Palatul
Național al Copiilor
București,

Colegiul Național „Mihai
Eminescu” Suceava –
propunere subiecte și
jurizarea lucrărilor la
secțiunea Media

Colegiul Național „Ștefan
cel Mare” Suceava –
propunere subiecte și
jurizarea lucrărilor la
secțiunea programare

Colegiul Economic
„Dimitrie Cantemir”

Suceava – propunere
subiecte și jurizarea
lucrărilor la secțiunea
programare

Cercul Cenaclu literar a
Palatului Copiilor
Suceava - propunere
subiecte și jurizarea
lucrărilor la secțiunea
“Re-creație”

Colegiul Național "Emil
Racoviță" Iași –
propunere subiecte și
jurizarea lucrărilor la
secțiunea programare

Clubul Copiilor Sector 1,
Fundatia “Prietenii
Calculatoarelor”,
București—propunator
subiecte la secțiunea
programare

Etapa finală: perioada/data desfășurării, loc de desfășurare, nr.participanți, nr.beneficiari:

Concursul „StartIT” s-a desfășurat în perioada 9 – 10 octombrie 2015, la cercul de informatică a Palatului Copiilor Suceava și sălile de cerc a palatelor și cluburilor copiilor implicate în concurs. La concurs au fost înscriși 164 de elevi din clasele I-VIII.

Beneficiari direcți: elevii participanți la proiect, 15 profesori îndrumători de la Palatele/ Cluburile ale Copiilor și unitățile școlare

participante, elevi și părinți din municipiul Suceava.

Activități:

Trimiterea invitațiilor concursului, însoțite de regulamentul de desfășurare a concursului la palatele și cluburile copiilor din țară, precum și la alte unități școlare care desfășoară activități cuprinse în profilul

Postarea informațiilor despre concurs (calendarul activităților=, pe site-ului Palatului Copiilor Suceava www.pacosv.ro, blog-ul cercului de informatică și blog-ul concursului <http://cnstartit.blogspot.com/>;

Publicarea listelor cu elevii premiați la concurs pe site și în presa locală;

Amenajarea unei expoziții cuprinzând lucrările elevilor de la secțiunea „Re-creație” și „Culorile toamnei” participante la concurs;

Informarea presei locale cu datele concursului: număr palate/cluburi participante, număr elevi și cadre didactice implicate, premii obținute.



REZULTATE :

Popularizarea activității cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor.

Oportunitatea elevilor de la Palatul Copiilor Suceava de a se confrunta cu cei mai buni elevi de la cercurile de informatică de la palate și cluburile

copiilor din țară.

Oferirea elevilor participanți oportunități de valorificare a aptitudinilor în domeniul programării și utilizării tennicii moderne de calcul.

Câștigarea respectului și a stimei de sine.

Publicarea rezultatelor și a imaginilor din timpul concursului pe sit-ul web



Exemple de bună practică

Nivelul ridicat de pregătire al tinerilor în domeniul IT se datorează numărului mare de concursuri de informatică la care participă acestea contribuind la dezvoltarea lor profesională. Oferirea elevilor unor oportunități de a se confrunta cu cele mai bune echipaje ce reprezintă unitățile școlare implicate în proiect și de face cunoscută activitatea desfășurată în cadrul cercului.

Secțiunile propuse în proiectul concursului: Secțiunea Programare necesită cunoștințe de nivel național privind programarea calculatoarelor, ce permit elevilor dezvoltarea unei gândiri algoritmice iar secțiunea „Re-creație” - „Culorile toamnei” oferă libertatea creativității elevilor, crearea unor lucrări originale.



Beneficii ale proiectului

Popularizarea activității cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor.

Oportunitatea elevilor de la Palatul Copiilor Suceava de a se confrunta cu cei mai buni elevi de la cercurile de informatică de la palate și cluburile copiilor din țară.

Oferirea elevilor participanți oportunități de valorificare a aptitudinilor în domeniul programării și utilizării tennicii moderne de calcul.

Câștigarea respectului și a stimei de sine.



Echipa proiectului:

Prof. Șoiman Ștefania,
coordonator proiect,

Prof. Alina Șandru,
propunător subiecte și
evaluator la secțiunea

„Re-creație”,
Prof. Popa Carmen,
propunător subiecte și
evaluator la secțiunea
Media,

Prof. Reuț Marcela,
evaluator la secțiunea “Re-
creație”,

Prof. Marcu Daniela,
Prof. Marcu Ovidiu -
propunător subiecte și
evaluator la secțiunea
Programare V-VIII,

înv. Crainiciuc Doina,
evaluator la secțiunea “Re-

creație”,

prof. Mariana Sârbu -
propunător subiecte și
evaluator la secțiunea
Programare II-IV ,

Prof. Anca Knopf , Clubul
Copiilor Nr.1, propunător
subiecte II-IV.

Proiectul a fost promovat
pe site-ul palatului
www.pacosv.ro,

blog-ul concursului [http://
cnstartit.blogspot.ro/](http://cnstartit.blogspot.ro/)

blog-ul cercului de
informatică a Palatului
Copiilor Suceava [http://
infopacosv.blogspot.ro/](http://infopacosv.blogspot.ro/)

Coordonator proiect,

Prof. Șoiman Ștefania,
Palatul Copiilor Suceava