

SUBIECT 1

Scrieți un program în C care va afișa următorul meniu și va implementa opțiunile aferente.

1. citire matrice de la tastatura
2. afisare matrice
3. liniarizare matrice
4. generare matrice pe baza termenilor sirului lui Fibonacci;
5. Info autor
6. Exit

Matricea de la optiunea 3 va fi generata dupa modelul de mai jos (pentru $n=m=6$):

```
1 1 2 3 5 8
1 2 3 5 8 13
2 3 5 8 13 21
3 5 8 13 21 34
5 8 13 21 34 55
8 13 21 34 55 89
```

Observatii:

- pentru operatiile de citire, afisare , liniarizare si generare matrice se vor utiliza functii cu parametrii;
- citirea si generarea matricei se va face pe baza dimensiunilor citite de la tastatura;
- liniarizarea matricei va furniza un vector construit din elementele matricei, care va fi afisat ulterior.

Punctaj:

Optiune	Punctaj (1p oficiu)
Citire matrice	2p
Afisare matrice	1p
Liniarizare matrice	2p
Generare matrice	3p
Info&Exit	1p
TOTAL	10

Punctaj bonus:

- pentru preluarea dimensiunii matricei din linia de comanda se va acorda **bonus 0.5 puncte**;
- definirea unei functii recursive pentru generarea sirului lui Fibonacci va fi punctata printr-un **bonus de 1p**;
- pentru utilizarea fisierelor proiect se va acorda **bonus 0.5p**.