

Domeniul **TEHNIC**



Persoana de contact
coordonatorul

Directorul unității
aplicante

Numele și prenumele coordonatorului :

Prof. dr. Șoiman Ștefania
Suceava, str. Dragoș Vodă, nr.13
e-mail: sstefsv@yahoo.com
Telefon: 0745 155 919

Numele și prenumele:
Inst. Choleva Biatrice

Rezumatul proiectului "StartIT"

Proiectul s-a adresat elevilor înscriși la cercul de informatică din palate, cluburi ale copiilor și școli din țară care au ocupat locul I la concursurile locale, județene sau interjudețene de informatică.

Elevi implicați: din cei 1200 elevi participanți la etapa de preselecție, 195 au fost înscriși la etapa finală a concursului, câștigătorii locului I la prima etapă. Elevii înscriși în concurs au participat la cele trei secțiuni ale concursului: Secțiunea programare (algoritmă), clasele II-VIII – 81 elevi, Secțiunea "Re-

creație" - 97 elevi și Media 17 de elevi. Concursul a reunit 19 echipe de la palate și cluburi ale copiilor din țară: Palatul Național al Copiilor București, Clubul Copiilor Nr.1 București, Clubul Copiilor Drăgășani jud. Vâlcea, Palatul Copiilor Buzău, Palatul Copiilor Botoșani, Palatul Copiilor Brăila, Clubul Copiilor Nr.6 București, Palatul Copiilor Giurgiu, Clubul Copiilor Lugoj jud. Timiș, Clubul Copiilor Vălenii de Munte-jud. Prahova, Palatul Copiilor Bistrița, Palatul Copiilor Sibiu, Clubul Copiilor Sighișoara jud.

Mureș, Palatul Copiilor Vaslui, Clubul Copiilor Târgul Neamț și Palatul Copiilor Suceava.

Activitățile desfășurate: promovarea proiectului; trimiterea invitațiilor pentru concurs împreună cu regulamentul concursului și fișa de înscriere; înscrierea participanților; trimiterea lucrărilor la secțiunea media; desfășurarea concursului pe cele trei secțiuni; jurizarea și publicarea rezultatelor; premierea elevilor; trimiterea diplomelor



REZULTATE



Palatul Copiilor Botoșani

Alfabetul iernii



Clubul Copiilor Drăgășani, Vâlcea

PARTENERI:

Colegiul Național „Mihai Eminescu” Suceava – propunere subiecte și jurizarea lucrărilor la secțiunea Media

Colegiul Național „Ștefan cel Mare” Suceava – propunere subiecte și jurizarea lucrărilor la secțiunea programare

Colegiul Economic „Dimitrie Cantemir” Suceava – propunere subiecte și jurizarea lucrărilor la secțiunea programare

Cercul Cenaclu literar a Palatului Copiilor Suceava - propunere subiecte și jurizarea lucrărilor la secțiunea "Re-creație"

Cercul Redacție presă / Radio TV, prof. Mihaela Buculei, articole publicate în presa locală/ radio

Etapa finală: perioada/data desfășurării, loc de desfășurare, nr.participanți, nr.beneficiari:

elevilor și profesorilor coordonatori, diseminarea rezultatelor pe site-ul pacosv.ro.

Concursul „StartIT” s-a desfășurat în perioada 25 noiembrie – 2 decembrie 2017, la cercul de informatică a Palatului Copiilor Suceava și sălile de cerc a palatelor și cluburilor copiilor implicate în concurs. La concurs au fost înscriși 195 de elevi din clasele I-VIII.

Beneficiari direcți: elevii participanți la proiect, 19 profesori îndrumători de la Palatele/ Cluburile ale

Activități:

Copiilor și unitățile școlare participante, elevi și părinți din municipiul Suceava.

Trimiterea invitațiilor concursului, însoțite de regulamentul de desfășurare a

Postarea informațiilor despre concurs (calendarul activităților=, pe site-ului Palatului Copiilor Suceava www.pacosv.ro, blog-ul cercului de informatică și blog-ul concursului <http://cnstartit.blogspot.com/>;

Publicarea listelor cu elevii premiați la concurs pe site și în presa locală;

Amenajarea unei expoziții cuprinzând lucrările elevilor de la secțiunea „Re-creație” și „Culorile toamnei” participante la concurs;

Informarea presei locale cu datele concursului: număr palate/cluburi participante, număr elevi și cadre didactice implicate, premii obținute.



REZULTATE :

Popularizarea activității cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor.

Oportunitatea elevilor de la Palatul Copiilor Suceava de a se confrunta cu cei mai buni elevi de la cercurile de informatică de la palate și cluburile

copiilor din țară.

Oferirea elevilor participanți oportunități de valorificare a aptitudinilor în domeniul programării și utilizării tennicii moderne de calcul.

Câștigarea respectului și a stimei de sine.

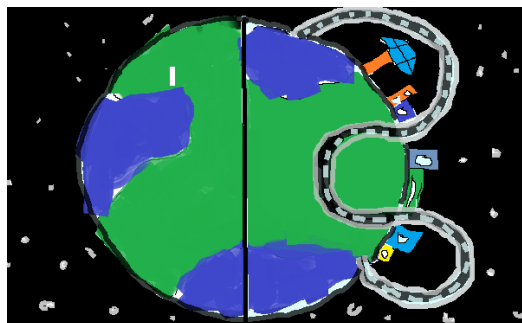
Publicarea rezultatelor și a imaginilor din timpul concursului pe sit-ul web www.pacosv.ro, <http://cnstartit.blogspot.com/>, <http://infopacosv.blogspot.com/>.



Exemple de bună practică

Nivelul ridicat de pregătire al tinerilor în domeniul IT se datorează numărului mare de concursuri de informatică la care participă acestea contribuind la dezvoltarea lor profesională. Oferirea elevilor unor oportunități de a se confrunta cu cele mai bune echipe ce reprezintă unitățile școlare implicate în proiect și de face cunoscută activitatea desfășurată în cadrul cercului.

Secțiunile propuse în proiectul concursului: Secțiunea Programare necesită cunoștințe de nivel național privind programarea calculatoarelor, ce permit elevilor dezvoltarea unei gândiri algoritmice iar secțiunea „Re-creație” - „Alfabetul iernii”, „Iarna pe planeta...” oferă libertatea creativității elevilor, crearea unor lucrări originale. La secțiunea media, lucrările ele-



Beneficii ale proiectului



- ☞ Popularizarea activității cercurilor de informatică din palate și cluburi ale copiilor.
- ☞ Oportunitatea elevilor de la Palatul Copiilor Suceava de a se confrunta cu cei mai buni elevi de la cercurile de informatică de la palate și cluburile copiilor din țară.
- ☞ Oferirea elevilor participanți oportunități de valorificare a aptitudinilor în domeniul programării și utilizării tennicii moderne de calcul.
- ☞ Câștigarea respectului și a stimei de sine.



Echipele proiectului:

Prof. Șoiman Ștefania,
coordonator proiect,

Prof. Alina Șandru,
propunător subiecte și
evaluator la secțiunea
„Re-creație”,

Prof. Popa Carmen,
propunător subiecte și
evaluator la secțiunea
Media,

Prof. Reuț Olga Marcela,
evaluator la secțiunea “Re-
creație”,

Prof. Marcu Daniela,
Prof. Marcu Ovidiu -
propunători subiecte și
evaluatori la secțiunea
Programare V-VIII,

înv. Crainiciuc Doina,
evaluator la secțiunea “Re-

creație”,

prof. Mariana Sârbu -
propunător subiecte și
evaluator la secțiunea
Programare II-IV ,

Prof. Jauca Dan , Cercul de
Sculptură, realizarea
afișului

Elev Alexiuc Dragoș—
evaluator programare

Proiectul a fost promovat
pe site-ul palatului
www.pacosv.ro,

blog-ul concursului [http://
cnstartit.blogspot.ro/](http://cnstartit.blogspot.ro/)

blog-ul cercului de
informatică a Palatului
Copiilor Suceava [http://
infopacosv.blogspot.ro/](http://infopacosv.blogspot.ro/)

Coordonator proiect,

Prof. Șoiman Ștefania,
Palatul Copiilor Suceava